**ACTA DE REUNIÓN KICK OFF**

| **Fecha:** | **13-08-2024** | | **Inicio** | **08:31 AM** |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Lugar:** | **Duoc UC San Bernardo** | | **Término** | **12:10 PM** |
| **Tipo Reunión** | **Presencial / Virtual** |  | **Virtual** | **x** |
| **N° 001** | **Grupal Presencial / NP** |  | **Presencial** | **x** |

| **Participantes** | **Funciones** |
| --- | --- |
| **Jesús Alvarez** | **Ciberseguridad Informático** |
| **Sebastian Merino** | **Encargado de Gestión y Análisis de proyecto.** |
| **Matías Aguayo** | **Jefe Proyecto, QA y BD.** |
| **Lucas Pavez** | **Frontend y Analista Desarrollo de Sistema.** |

1. **Agenda:**

| **Nº** | **Tema** |
| --- | --- |
| 1 | **Primera Reunión Proyecto “Artesanías Galaxy”.** |

Es la reunión inicial con el cliente

1. **Desarrollo de la Reunión**

Notas Captura de la Información de Requerimientos Iniciales

| 1. Tener un login tanto para clientes como para ellos mismos administrativos. 2. Tener un un lugar de ventas que los clientes puedan visualizar a través de un mapa para su pronta llegada al lugar presencialmente. 3. Creación de un apartado para que puedan comercializar o subir sus productos y luego poder ser visualizados dentro del sistema web. 4. Implementación de un carrito de compras para sus apartado de ventas de cada artesanía para el cliente mediante la plataforma.   A través de esta automatización los artesanos podrán aumentar sus ventas y ganar tanto presencial como de manera digital y así no perderán ventas por ejemplo en un día muy lluvioso o caluroso dependiendo del clima.   1. Implementación de valoración solamente a través de 1 o 5 estrellas amarillas tomadas por el cliente para una calificación positiva o negativa hacia los vendedores artesanos. 2. Visualización en la página principal (home) o de inicio la recomendación de los locales a través del manejo de las estrellas y buenas críticas de los usuarios a los clientes nuevos en busca de algún lugar o venta en concreto. |
| --- |

1. **Actores de Proyecto**

| **Nº** | **Actores del Proyecto y Negocio**  **Nombre** | **Rol en el Negocio /Cargo** |
| --- | --- | --- |
| 1 | QA | Encargado de las pruebas de calidad del proyecto para que cumpla con lo requerido. |
| 2 | Analista y Desarrollador de Sistema | Encargado de velar por el funcionamiento óptimo de las funcionalidades del proyecto. |
| 3 | Desarrollador FrontEnd | Encargado de la interfaz del usuario el cual interactúa con él de una forma lo más sencilla posible. |
| 4 | Desarrollador Backend | Encargado del almacenamiento de los datos y la obtención de los mismos cuando sea requerido. |
| 5 | Jefe Proyecto | Encargado de velar por la realización del proyecto de una forma eficaz y óptima. |
| 6 | Gestión y Análisis de Proyecto | Encargado de la documentación y del análisis del proyecto. |
| 7 | Ciberseguridad | Encargado de brindar seguridad de calidad y eficaz para evitar futuras fugas de información de alta confidencialidad a la infraestructura. |

1. **Requerimientos generales asociados al Proyecto**

| * Registrar productos de los artesanos individualmente en sus diferentes categorías * punto de compra y venta de estos productos a través de la página * Visualización de la ubicación de local de los artesanos geológicamente * Promoción de la visibilidad de los artesanos locales basada en la valoración de estrellas. Aquellos con buena reputación aparecerán en la página principal como recomendados, aumentado a un mayor número de clientes potenciales. |
| --- |

1. **Observaciones sobre las posibles Limitaciones que tendrá el Sistema**

| * Solo Idioma Español en sistema * Sistemas de Navegadores Google Chrome, Firefox, Microsoft Edge de sistema Windows con versiones más actualizadas. * Uso en dispositivos Android,IOS y navegadores móviles de sistemas permitidos para uso web. * Interfaz interactiva y multifuncional para el cliente. |
| --- |

1. **Técnicas de levantamiento de Requerimientos Específicos.**

| **Nº** | **Actores del Proyecto**  **Nombre** | **Técnica de Toma de Requerimiento** |
| --- | --- | --- |
| 1 | Usuarios Finales | -Entrevistas -Encuestas y Cuestionarios -Observación  -Valoración con estrellas |
| 2 | Clientes | -Revisión de Documentos existente  -Talleres y Sesiones de Brainstorming |
| 3 | Desarrolladores | -Requisitos de sistema  -Análisis de Casos de uso  -Modelado de Procesos |
| 4 | Gestores de Proyecto | -Análisis de competencia |
| 5 | Equipo de soporte | -Análisis de casos de uso  -Validación |
| 6 | Usuarios del sistema (Artesanos) | -Preguntas Cerradas/Abiertas |

**Tipos de técnicas de levantamiento:** observación-entrevista-cuestionarios

(no presencial)-preguntas cerradas o abiertas-lluvia de ideas-desarrollo de prototipos.